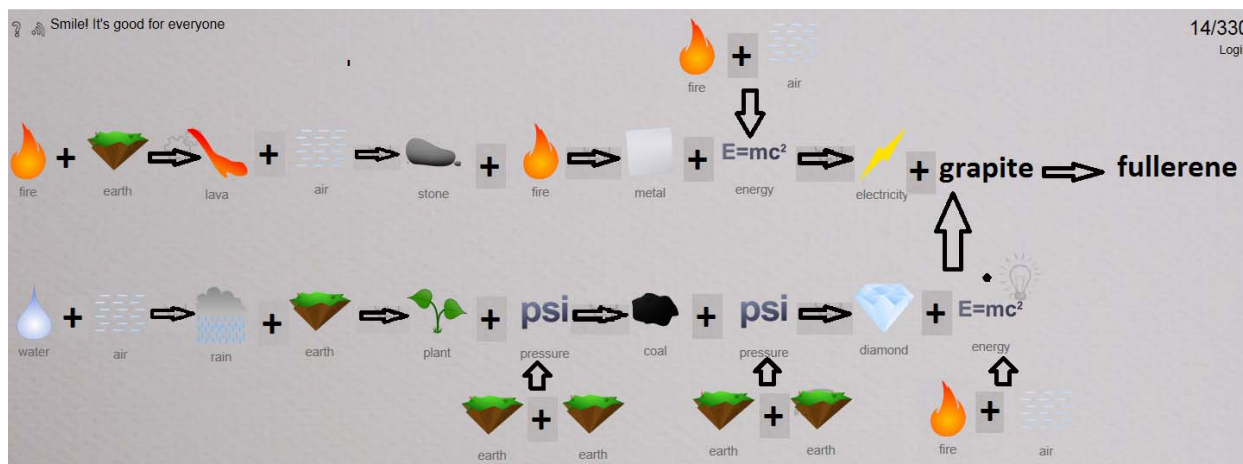


Задача 6. Алхимия и фуллерен

Автор – Б.Н.Гарифуллин

Основной порядок решения представлен на рисунке (скриншоте):



Стадии получения графита и самого фуллерена разработчиками программы не предусмотрены. Логика решения основана на ретроградном пути расшифровывания пути синтеза фуллерена. Известно, что фуллерены в основном получают путём сжигания графитовых электродов в электрической дуге в инертной атмосфере. Поэтому в качестве отправных точек следует рассматривать графит - двумерную аллотропную модификацию углерода и электричество (в логике попарного смешения символов, принятого в игре). Найти маршрут к электричеству - относительно простая задача, решаемая перебором получаемых производных символов и базовых элементов. Из близких к графиту веществ разработчиками предусмотрен только алмаз, еще одна аллотропная модификация углерода. Переход алмаза в графит возможен при нагревании (подводе энергии) в инертной среде. Дополнительной проверкой решения служит общее количество использованных символов базовых стихий.

К проверке также будут приниматься любые схемы синтеза фуллерена, отличные от указанного выше и не противоречащие здравому смыслу.

(10 баллов за любой правильный вариант, правильные отдельные стадии по 0,75 балла)