



**PIC
GEEK
NIC**

ПРОГРАММА
GEEK PICNIC МОСКВА 2016

КОНЦЕПЦИЯ: РАЗРУШИТЬ МИФЫ И СТЕРЕОТИПЫ.

Легко и доступным языком на самые актуальные темы современности и все, что касается разрушения мифов. Спикеры, имеющие непосредственное отношение к теме разрушения мифов, легенд и раскрытию секретов.

Мэйкеры и изобретатели, фокусники и скептики, люди, которые не боятся идти навстречу мифам, легендам, еще не изученному – и доказывать обратное. Люди, попавшие в книги рекордов или совершившие невероятные открытия, люди, получившие награды за использование нестандартных методов, вошедшие в нашу жизнь, разрушив всевозможные границы. И, конечно же, мировые изобретения, арт-объекты и роботы.



**BIG
GEEK
PICNIC**

P
PayPal

Наиболее известен как соведущий и исполнительный продюсер программы «Разрушители легенд» на телеканале **Discovery Channel**, лингвист, эксперт по выживанию, дайвер, специалист по спецэффектам, инженер, изобретатель, основатель мастерской спецэффектов M5 Industries. За 20 лет деятельности в области спецэффектов Джемми принял участие в создании более 800 рекламных роликов и художественных фильмов. Наиболее известные из них «Матрица» и «Звёздные войны» I и II. В области рекламы на телевидении, созданные им модели и эффекты можно увидеть в видеороликах известных торговых марок Nike и 7Up.



HEADLINER GEEK PICNIC 2016
JAMIE HYNEMAN



**PIC
GEEK
NIC**



LOUNGE-ЗОНА PAYPAL

Гик-квест и эксклюзивные призы
Тату-бар с переводными
дизайнерскими татуировками



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

**SH
OW**



JAMIE HYNEMAN
(ДЖЕЙМИ ХАЙНЕМАН)
«Разрушитель легенд»



НАУЧНОЕ ШОУ
ОТ «НАУКОМАНИИ»



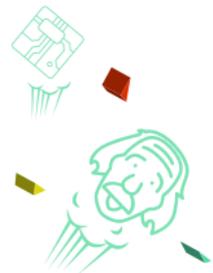
ТЕСЛА ШОУ



ШОУ «АКВААЭРОБИКА»
ОТ САШИ ФРОЛОВОЙ



АРИЯ ПЛАВАЛАГУНЫ ИЗ
ФИЛЬМА «5 ЭЛЕМЕНТ»



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

**SH
OW**

МОСКВА



АНТОН НОСИК
Стартап-менеджер,
журналист

ЛЕОНЕЛЬ МОУРА
Концептуальный художник



МОСКВА



НАТАЛИЯ МЕДВЕДЕВА
Актриса, телеведущая

СЕРГЕЙ САФРОНОВ
Иллюзионист,
актер, телеведущий

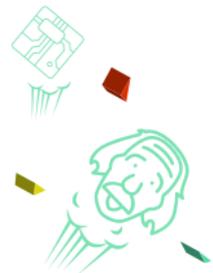


МОСКВА

МОСКВА



ПАСКАЛЬ КОТТ
Оптический инженер



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

**TECH
NOLOGY**

ПРОГРАММА ЗОНЫ ТЕХНОЛОГИЙ



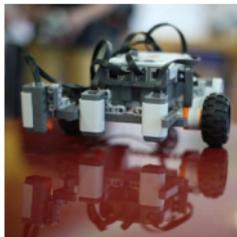
**АРТ-ОБЪЕКТ
МОБИЛЬНЫЙ РОБОТ
«НОЧНОЙ ОХОТНИК»
ОТ МХПИ**

Длина 2,5 м; Ширина 2 м (при разведенных руках 4м); Высота 3,5 м; Масса 500 кг



**РОБОТ «ДРАКОН»
ОТ МХПИ**

Высота 5 м; Размах крыльев 7,5 м. Имеет 4 подвижные лапы и голову, которая извергает ужасающее пламя, окутывающее все вокруг клубами дыма.



**ЦЕНТР НАУЧНО-
ТЕХНИЧЕСКОГО
ТВОРЧЕСТВА
И РАЗВИТИЯ
POLYCENT.RU**

Мастер-классы по робототехнике и программированию готовых роботов.



Z-ROBOTICS

Антропоморфный робот, робот Мультибит и самая дружелюбная робо-собака.



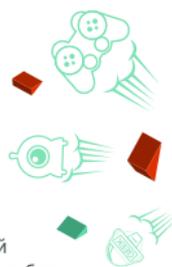
**ИГРА VRACCOON ОТ GREAT
GONZO STUDIO**

Игра представляет собой бродилку для виртуальной реальности, в которой игрок превращается в енота и отправляется на поиски лакомств.



**VR - ИНСТАЛЛЯЦИЯ
«FEEL NOIR» ОТ GREAT
GONZO STUDIO**

Инсталляция «Feel Noir: гигантский фотоаппарат Leica и световое шоу для очков виртуальной реальности.

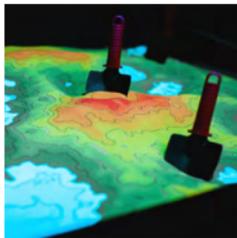


**BIG
GEEK
NIC**



**TECH
NOLOGY**

ПРОГРАММА ЗОНЫ ТЕХНОЛОГИЙ



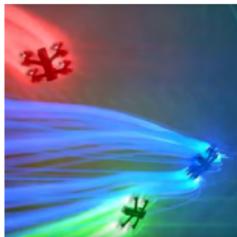
ИНТЕРАКТИВНАЯ ПЕСОЧНИЦА ISANDBOX

Революционное оборудование, работа которого построена на технологиях дополненной реальности.



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ (МАМИ)

Лазертаг InfraRed Zone - короткий увлекательный квест в опасной «зоне», полной ловушек и монстров.



ГОНКА ДРОНОВ



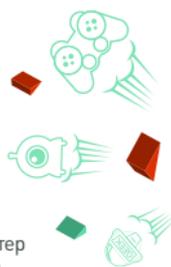
КИКИ

Электронная девушка-промоутер нового поколения, разработанный специалистами компании AlfaRobotics.



HOVERSURF

Первый в мире электро-квадрокоптер с пилотом.



**BIG
GEEK
NIC**



**TECH
NOLOGY**

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ ТЕХНОЛОГИИ



ЕЛЕНА ГРАЧЕВА

Бренд-менеджер компании «Viber».
«Как все устроено. Мифы о безопасности передачи информации в мессенджерах»



ИЛЬЯ САЧКОВ

Генеральный директор компании «Group-IB».
«Хакеры - Робин Гуды XXI века?»



РЕНАТ БАТЫРОВ

Директор технопарка Сколково.
«Сколково: сеанс практической магии с разоблачением»



ALEX CURETON-GRIFFITHS (АЛЕКС КЁРТОН-ГРИФФИТС)

Астрономический хакер.
«Когда космические технологии будут в руках у каждого человека»



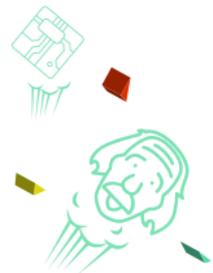
ОЛЕГ КИВОКУРЦЕВ

Создатель Promorobot, входит в рейтинг Forbes успешных топ-бизнесменов до 30 лет.
«Сервисные роботы и искусственный интеллект. Разрушенные мифы настоящего и легенды будущего»



ИГОРЬ ЗУЕВ

Руководитель отдела мультимедийных сервисов Samsung.
«Реальная виртуальность. Мифы о путешествиях по виртуальным мирам»



**BIG
GEEK
NIC**



**TECH
NOLOGY**

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ ТЕХНОЛОГИИ



ИГОРЬ КАЛОШИН

Генеральный директор компании
«Intel Software».



ТИМ СКОРЕНКО

Главный редактор сайта «Популярная механика», популяризатор науки, лектор и научный журналист.
«Научно-технические прорывы XXI века»



НИКОЛАЙ МАРИН

Технический руководитель «Smarter Cities IBM» в Центральной и Восточной Европе, архитектор.
«Умный город - миф или уже существующая реальность»



ВИТАЛИЙ ЕГОРОВ (ЗЕЛЕНЬ КОР)

Топ-блогер Хабрахабр,
популяризатор космонавтики.
«Мифы о Луне»



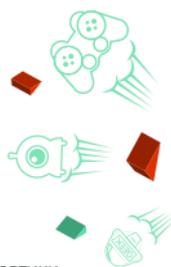
ДМИТРИЙ ИГНАТОВ

Телеведущий, паратлет, активный пользователь протеза ноги 3-го поколения.
«Нечистая сила 2.0:
мифы о киборгах в России»



АНАТОЛИЙ ВАССЕРМАН

Советский, украинский и российский инженер, журналист, публицист, телеведущий, политический консультант, участник и многократный победитель интеллектуальных телеигр.
«Хочешь высоких технологий? Сделай их сам!»



**BIG
GEEK
NIC**



**TECH
NOLOGY**

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ ТЕХНОЛОГИИ



ЕВГЕНИЙ ЧЕРЕШНЕВ

Директор управления социальных медиа Лаборатории Касперского.
«Интернет людей: как мы будем жить с умными имплантатами в телах – история человека с биочипом под кожей»



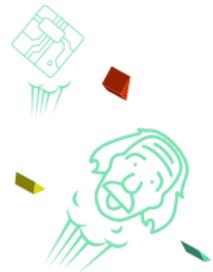
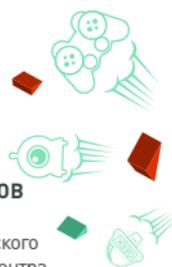
ASIER ARRANZ (АШИР АРРАНЦ)

Глава Technology Lab
в IE Business School.



ЮРИЙ НАМЕСТНИКОВ

Руководитель российского исследовательского центра Лаборатории Касперского.
«Мифы кибер(без)опасности: ветряки управляемые из дома и банкоматы раздающие деньги неслучайным прохожим»

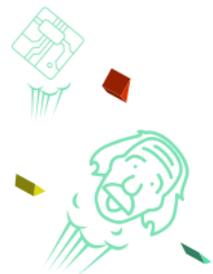


**BIG
GEEK
NIC**



SCIENCE

ПРОГРАММА ЗОНЫ НАУКА



**BIG
GEEK
NIC**



SCIENCE

ПРОГРАММА ЗОНЫ НАУКА



ФОНД ПРОФИЛАКТИКИ РАКА «НЕ НАПРАСНО ЖИВУ»

Оценка риска
возникновения рака.



ЛАБОРАТОРИЯ НЕЙРОЛИНГВИСТИКИ НИУ ВШЭ

Нейролингвистические
эксперименты.



НАУЧНО-ПРОСВЕТИ- ТЕЛЬСКИЙ ПОРТАЛ «АНТРОПОГЕНЕЗ.РУ» И ГОСУДАРСТВЕННЫЙ БИОЛОГИЧЕСКИЙ МУЗЕЙ ИМЕНИ К. А. ТИМИРЯЗЕВА

Выставка черепов.



ПРОСТО КОСМОС

Видео-приветствие
от космонавтов МКС,
мастер-классы и лекции.



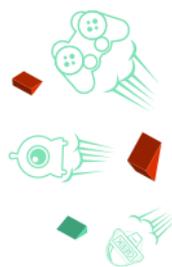
LESSWRONG И КЛУБ КОЧЕРГА

Задачи на критическое
мышление, логические
игры, тесты на
рациональность.



ЛАБОРАТОРИЯ «ВОСПРИЯТИЕ» ПСИХФАКА МГУ

Инвертоскоп и псевдоскоп -
как радикально поменять
восприятие мира.



**BIG
GEEK
NIC**



SCIENCE

ПРОГРАММА ЗОНЫ НАУКА



ОБЩЕСТВО СКЕПТИКОВ

Викторины на эрудицию и поиск логических ошибок в рассуждениях.



#СЕКТА

Опровержение мифов о тренинге и спортивная игра «Проверь на что ты способен».



ФИЗИЧЕСКАЯ КУНСТКАМЕРА

Интерактивный музей физических феноменов.



ATLAS BIOMED GROUP

Генетический тест

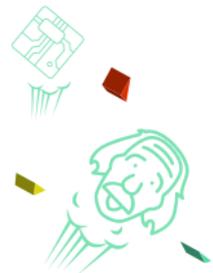
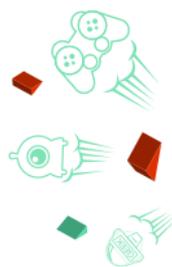


МАГНИТНЫЙ КОНСТРУКТОР МАГФОРМЕРС



МУЗЕЙ ЧЕЛОВЕКА «ЖИВЫЕ СИСТЕМЫ»

Полевая биологическая лаборатория.



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

SCIENCE

ПРОГРАММА ЗОНЫ НАУКА



КАФЕДРА ПСИХОФИЗИОЛОГИИ МГУ

Тестирование познавательных функций с помощью прибора биологической обратной связи.



ЛАБОРАТОРИЯ НЕЙРОФИЗИОЛОГИИ И НЕЙРОКОМПЬЮТЕРНЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ МГУ

Демонстрация механической руки, управляемой мозговыми командами.



ЛАБОРАТОРИЯ МИКРОБНОЙ БИОТЕХНОЛОГИИ МГУ

Мини-лекции о применении бактерий в нашей жизни, science-art в режиме реального времени и научные сувениры от лаборатории.



ДЕТЕКТОР ЛЖИ

Проверь друга на детекторе лжи.



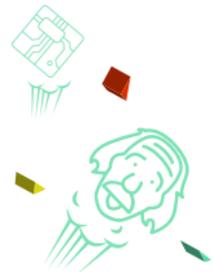
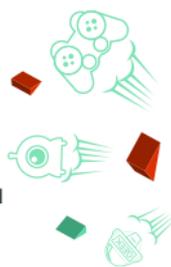
КОРПОРАЦИЯ «МАРС-ТЕФО» - СТАНЦИЯ МАРС

Мобильный модуль космической станции с симуляторами оборудования, который смогут протестировать все желающие.



МФТИ

Интерактивный тест, который поможет любому желающему определить риск развития болезни Альцгеймера.



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

SCIENCE

ПРОГРАММА ЗОНЫ НАУКА



MEL SCIENCE

Увлекательные химические опыты.



ПРЕМИЯ ГУДИНИ

Массовое тестирование на чтение аур. Эксперименты на наличие экстрасенсорных способностей.



МУЗЕЙ ЗАНИМАТЕЛЬНЫХ НАУК «ЭКСПЕРИМЕНТАНИУМ»

Фантастические научные экспонаты и шоу.

VERT DIDER И SCI-ONE

Научно-популярные видео, съемка репортажей

НЕЙРОСТИМУЛЯТОР «BRAINSTORM»

Технология tDCS - нейростимуляция слабым током, позволяющая усилить внимание, память, скорость реакции.

ОБЪЕДИНЕННЫЙ ИНСТИТУТ ЯДЕРНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ

Виртуальная экскурсия по большому адронному коллайдеру.

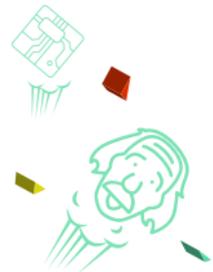
НАУЧНОЕ ШОУ «НАУКОМАНИЯ»

Невероятные физические и химические опыты.

ТЕСЛА ШОУ

STICKY LENS

Превращение смартфона в микроскоп.



**BIG
GEEK
NIC**



SCIENCE

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ НАУКА



АСЯ КАЗАНЦЕВА

Научный журналист, автор книг «Кто бы мог подумать! Как мозг заставляет нас делать глупости», «В интернете кто-то не прав! Научные исследования спорных вопросов». «Эволюция: что тут непонятно?»



НАТАЛЬЯ КИСЕЛЬНИКОВА

Кандидат психологических наук, заведующая лабораторией научных основ психологического консультирования и психотерапии. «И тебя вылечат? Мифы и страшные истории о психотерапии и психологах»



DR. MATTEO FEURRA (ФЕУРРА МАТТЕО)

Флорентийский психолог, специалист в области нейростимуляции. Ведущий научный сотрудник центра нейрэкономики и когнитивных исследований НИУ ВШЭ. «Стимуляция мозга»



СТАНИСЛАВ ДРОБЫШЕВСКИЙ

Кандидат биологических наук, доцент, научный редактор портала Антропогенез.ру. «Почему люди разного цвета? Расы и их истоки»



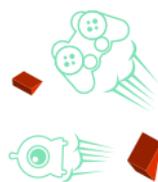
АЛЕКСАНДР СОКОЛОВ

Создатель и редактор портала Антропогенез.ру, популяризатор науки, автор книги «Мифы об эволюции человека». «Объявляем войну лженауке»



ИГОРЬ УТОЧКИН

Заведующий лабораторией когнитивных исследований НИУ ВШЭ, кандидат психологических наук, автор оригинальной концепции мёртвой зоны внимания. «Видеть быстро и медленно»



**BIG
GEEK
NIC**



SCIENCE

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ НАУКА



ВИКТОР ВАХШТАЙН

Кандидат социологических наук, профессор, главный редактор журнала «Социология власти». «Доверять ли андроидам электроовец? Со-временные технологии и делегирование»



ГРИГОРИЙ АСМОЛОВ

Докторант факультета Медиа и Коммуникаций Лондонской Школы Экономики, создатель проекта «Карта Помощи». «Интернет: технологии порядка или технологии хаоса?»



СЕРГЕЙ КИСЕЛЕВ

Ведущий цикла научно-популярных передач «От Адама до атома», заведующий лабораторией генетических основ клеточных технологий, лауреат премии Правительства РФ. «Ложь о стволовых клетках и клонировании»



ПЕТР ФЕДИЧЕВ

PhD, ассоциированный профессор университета Инсбрука (Австрия), научный директор «Quantum Pharmaceuticals», CEO «Quantum Age», со-основатель и главный научный сотрудник «Gero». «Борьба со старением»



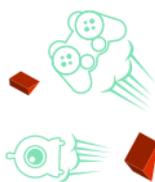
КОНСТАНТИН ШЕВЧЕНКО

Биолог-генетик, научный сотрудник Лаборатории нанобиотехнологий МФТИ. «Один на миллион - нередкие редкие болезни»



ИВАН БЕЛОТЕЛОВ

Физик, старший научный сотрудник Лаборатории физики высоких энергий Объединенного института ядерных исследований. Участник эксперимента CMS на Большом адронном коллайдере в CERN, популяризатор науки. «100 лет расширения»



**BIG
GEEK
NIC**



SCIENCE

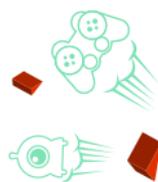
СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ НАУКА



**JO RØISLIEN
(ДЖО РЁСЛЕН)**

Норвежский математик, статистик, исследователь в области медицины, автор, диктор и ведущий на канале Discovery Norway.

«Бог - математик, но у Дьявола музыка лучше»

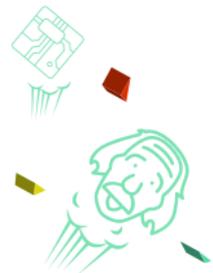


**PIC
GEEK
NIC**



ART

ПРОГРАММА ЗОНЫ ИСКУССТВО



**BIG
GEEK
NIC**



ART

ПРОГРАММА ЗОНЫ ИСКУССТВО



**ПЕРФОРМАНС
И НАУЧНЫЙ ОБЪЕКТ
ОТ АНДРЕЯ
БАРТЕНЕВА**



СНОУХЕНДЖ

Инсталляция - загадка для
будущих поколений.

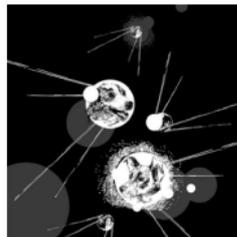
Константин Новиков



**СУБЪЕКТИВИЗАЦИЯ
ЗВУКА**

Саунд-арт инсталляция
и интерактивный
перформанс.

С. Комаров и А. Грачев
Медиа арт-лаборатория
CYLAND



**КОСМОС:
АПОРТ!**

Татьяна Ахметгалиева



СТАЛКЕР

Сканер мозга.
Интерактивная видео
инсталляция.

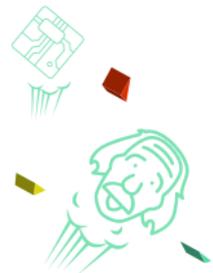
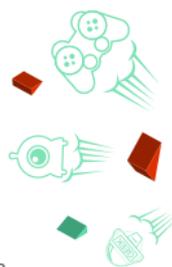
А. Дементьева
Медиа арт-лаборатория
CYLAND



**СКЕЙТ-АРТ
ПЛОЩАДКА**

Роспись рампы во время
исполнения трюков от
профессиональных
скейтеров.

Павел Трифонов



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

ART

ПРОГРАММА ЗОНЫ ИСКУССТВО



СУККУЛЕНТОТЕРАПИЯ

Суккулентотерапия и фитокамера будущего для путешествия с растениями.

А. Кизилова



В ОДНО УХО ВЛЕТАЕТ, В ДРУГОЕ ВЫЛЕТАЕТ

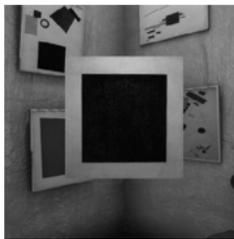
Арт-объекты.

Константин Новиков



АРТ-ОБЪЕКТЫ

Совместно со студией экспериментального дизайна и свободного творчества OfeliaArt.



VR - ИНСТАЛЛЯЦИЯ «MALEVICH EXPERIENCE» OT GREAT GONZO STUDIO

Проходя через слои картины, как через осязаемую материю, зритель попадает в хранилище авангардных идей и образов.



REACTENT

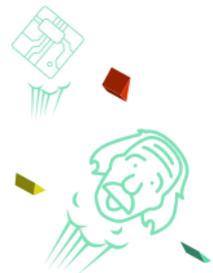
Почувствуй себя композитором и музыкантом.

МЕТЕОСТАНЦИЯ - 1

Аудио-инсталляция.

А. Грачев

Медиа арт-лаборатория
CYLAND



**BIG
GEEK
NIC**



ART

ПРОГРАММА ЗОНЫ ИСКУССТВО



MIRACLESCOPE

Инсталляция.

Саша Фролова



SOMNIATOR

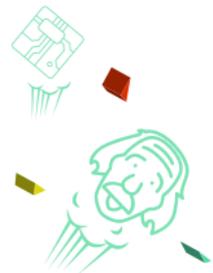
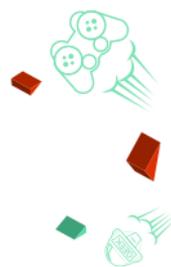
Инсталляция.

Саша Фролова



ШКОЛА ЭЛЕКТРОННОЙ МУЗЫКИ И ДИДЖЕЙНГА TRAMPLIN.PRO

Школа электронной музыки, специализирующаяся на индивидуальных уроках по созданию музыки, виджеингу и диджеингу.



**PIC
GEEK
NIC**



ART

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ ИСКУССТВО



ДАРЬЯ ПАРХОМЕНКО

Основатель и директор LABORATORIA Art&Science Space. «Миф о Пигмалионе и Галетее: нейроарт, роботическое и саморазвивающееся искусство - предвосхищение будущего человека»



АЛЕКСАНДРА ДЕМЕНТЬЕВА

Современная медиа художница, приглашенный профессор Академии Искусств Midi в Брюсселе, Национальной студии современного искусства Le Fresnoy во Франции, Школы пластических и визуальных искусств в Бельгии. «Новые технологии в театре и в перформансе как модель будущего»



АНДРЕЙ БАРТЕНЕВ

Современный художник, скульптор, экспериментатор и самый известный в России автор провокативных и интерактивных инсталляций и перформансов. «НЛО»



ДЕНИС ЛУКАШИН

Директор Группы Компаний Арт Консалтинг, член правления Национальной Организации Экспертов в Области Искусства НОЭКСИ, эксперт оценщик. «Технологии в комплексной оценке и экспертизе произведений искусства. Мифы и реальность современного арт-рынка»



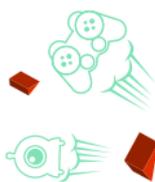
АНАСТАСИЯ КИЗИЛОВА

Известный русский дизайнер и художник, автор проектов «Униформа художника» и «Суккулентотерапия». «Суккулентотерапия. Как слышат и общаются растения, и современные художественные практики на базе биоисследований»



CARLOS ACEVEDO (КАРЛОС АКЕВЕДО)

Технический директор продакшен компаний по визуальным эффектам Platige Image и MPC (кинофильмы «Падение Олимпа», «И грянул шторм», «Форсаж 7»; компьютерная игра «Ведьмак 3»). «Съемочные визуальные спецэффекты против цифровых»



**BIG
GEEK
NIC**

P
PayPal

ART

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ ИСКУССТВО



РИНАТ КАРАМБА

Татуировщик и популярный блогер.
«Заразные, временные и маргинальные татуировки. А также остальные мифы о современном искусстве татуирования»



АНТОН МАСКЕЛИАДЕ

Электронный музыкант-экспериментатор, лауреат премии Курехина и один из первых артистов в мире, управляющих музыкой и видео с помощью жестов с технологией leap motion.
«Музыка большого города: алхимия звукоизвлечения»



АЛЕКСАНДР МИЛОХОВ

Генеральный директор компании «Great Gonzo Studio».
«VR-кинматограф. Искусство нового сторителлинга»



ВАЛЕРИЙ ДЕРКАЧ

Президент Ассоциации каскадеров, постановщик трюков, оператор.
«Как создаются трюки в кино: останется ли в будущем профессия каскадер?»



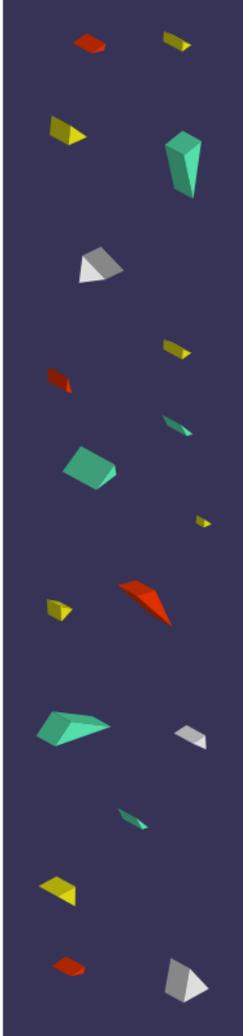
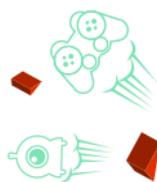
ДМИТРИЙ БУЛАТОВ

Художник, теоретик искусства, куратор Государственного центра современного искусства (Балтийский филиал). Организатор выставочных и издательских проектов в области science art и новых медиа.
«Art & Science: искусство на грани науки»



LEONEL MOURA (ЛЕОНЕЛЬ МОУРА)

Европейский посол креативности и инноваций, концептуальный художник в области искусственного интеллекта и робототехнического искусства.
«Великие художники будущего не будут людьми - на что способны роботы в искусстве»



**PIC
GEEK
NIC**



ART

СПИКЕРЫ ЛЕКТОРИЯ ИСКУССТВО



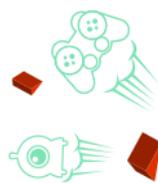
**PASCAL COTTE
(ПАСКАЛЬ КОТТ)**

Оптический инженер, специализирующийся на фотографии и анализе сигналов изображений. Создатель технологии L.A.M. (Layer Amplification Method, метод усиления слоев) научного исследования красочного слоя живописи и первой мультиспектральной фотокамеры высокого разрешения. «Новейшие исследования портрета Моны Лизы, и как наука может изменить историю»



АНАСТАСИЯ НЕФЕДОВА

Главный художник Электротеатра Станиславского, лауреат премии Золотая Маска.



**BIG
GEEK
NIC**

**GEEK
ME**

GEEK ME

ЗОНА БЛОГЕРОВ



АНДРЕЙ БЕШКОВ

Менеджер по развитию
бизнеса гибридного облака
Microsoft.
«От борьбы к дружбе с Open Source»



ИЛЬЯ ФОМИНЦЕВ

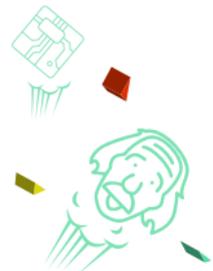
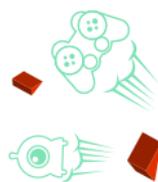
Врач-онколог, исполнительный
директор Фонда профилактики рака
«Не напрасно живу».
«Мифы о раке и эффективная
профилактика»



ВИТАЛИЙ ХИТРОВ

Соучредитель и исполнительный
директор KudaGo.
«Мероприятие: не вы выбираете, а
вас выбирают или как организаторы
управляют вашим мозгом»

С 18.00 ЛЕКТОРИЙ 18+

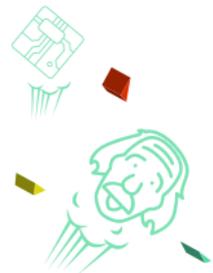


**PIC
GEEK
NIC**



**PIC
NIC**

ПРОГРАММА ЗОНЫ ПИКНИК



**PIC
GEEK
NIC**

P
PayPal

**PIC
NIC**

ПРОГРАММА ЗОНЫ PICNIC



**ПОЛЕТЫ ДЕТЕЙ НА
ВОЗДУШНЫХ
ШАРИКАХ**



**ЗОНА
РЕКОРДОВ
ГИННЕССА**



КОМИКСЫ



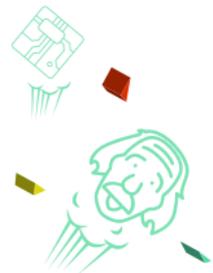
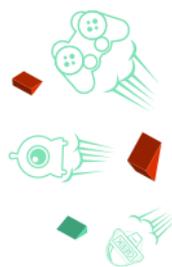
**ЭКСПЕРИМЕНТЫ И
МАСТЕР-КЛАССЫ
В ЗОНЕ
«DO IT YOURSELF»**



**КАТАНИЕ НА
ЭЛЕКТРОСКЕЙБОРДАХ,
СТЕНДБАЙКАХ**



**EVERSAM.
СЪЕМКА
БЫСТРО-
ПРОТЕКАЮЩИХ
ПРОЦЕССОВ**



**PIC
GEEK
NIC**



**PIC
NIC**

ПРОГРАММА ЗОНЫ PICNIC



**НАСТОЛЬНЫЕ
ИГРЫ**



**БОЛЬШИЕ
КАТАПУЛТЫ**



**БАССЕЙН
С КУРИЦАМИ**



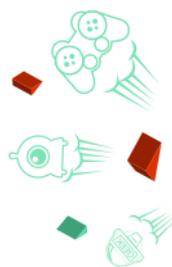
**MARSHMALLOW
GAME**



**ГОНКИ НА
ТЕЛЕЖКАХ**



**СОРЕВНОВАНИЯ
ПО КРИКУ**



**PIC
GEEK
NIC**



**PIC
NIC**

ПРОГРАММА ЗОНЫ PICNIC



**СТРЕЛЬБА МОКРЫМИ
ГУБКАМИ ИЗ
БОЛЬШИХ РОГАТОК**



**СОРЕВНОВАНИЯ
ПО МЕТАНИЮ
МОБИЛЬНЫХ
ТЕЛЕФОНОВ**



СТИМПАНК



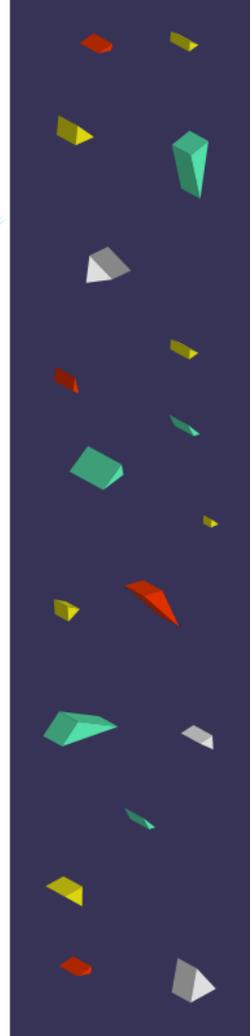
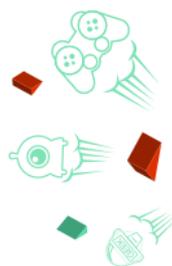
**ЖОНГЛЕРЫ,
АКРОБАТЫ
И УНИЦИКЛЫ**



**СУМО
В ПУЗЫРЧАТОЙ
ПЛЕНКЕ**



**ПЕРФОРМАНС
ОТ PLAYTRONICA**



**PIC
GEEK
NIC**



**PIC
NIC**

ПРОГРАММА ЗОНЫ PICNIC



**БОЛЬШАЯ ИГРА -
ИГРА БОЛЬШОГО
РОСТА**



**ИНТЕРАКТИВНЫЕ
HAND-MADE
ИНСТАЛЛЯЦИИ**



**ВЫСТАВКА ШЛЕМОВ
ДАРТА ВЕЙДЕРА**



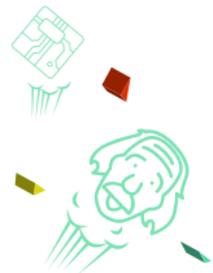
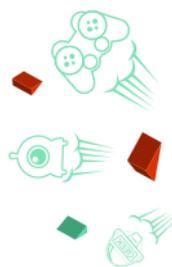
**МАСТЕР-КЛАСС
ПО 3D-ПЕЧАТИ**



**МОСКВА ГЛАЗАМИ
ИНЖЕНЕРА**



**СОРЕВНОВАНИЯ
ПО СПИДКУБИНГУ**



**PIC
GEEK
NIC**



**PIC
NIC**

ПРОГРАММА ЗОНЫ PICNIC



КАРТОННЫЙ ГОРОД



**ДЕТСКАЯ
ЗОНА ДЛЯ САМЫХ
МАЛЕНЬКИХ**



БОУЛИНГ С ПИАНИНО



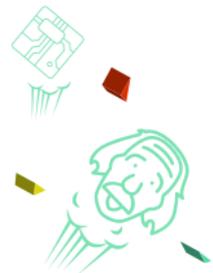
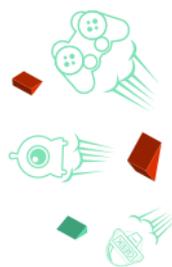
**АНТИКАФЕ
GEEK TIME**



**ЭШАФОТ
ДЛЯ СТАРОЙ
ТЕХНИКИ**



ТИР С ПОСУДОЙ



**PIC
GEEK
NIC**



О КОМПАНИИ

Собственником интеллектуальных прав и права на бренд принадлежат компании **EXPONENTA LLC**.



**PIC
GEEK
NIC**

**PIC
NIC**
Life

SMIT
60 minutes
in tomorrow

GEEK PICNIC

www.geek-picnic.me

SMIT

www.smit.space

LIFE PICNIC

www.life-picnic.me

ПО ОРГАНИЗАЦИОННЫМ ВОПРОСАМ:

Дмитрий Шмелев
генеральный продюсер
+7 916 340 66 77
dima@geek-picnic.ru

190068, Санкт-Петербург
Канал Грибоедова, 82 оф. 3

127015, Москва
Дизайн-завод «ФЛАКОН»
ул. Б. Новодмитровская, 36

8 (495) 134 45 17

ПО ВОПРОСАМ PR и РЕКЛАМЫ:

Соня Соболев
координатор по маркетингу
+7 911 139 87 72
sobol@exponenta.me

ПО ВОПРОСАМ КОММЕРЧЕСКОГО УЧАСТИЯ:

Демид Азаренко
коммерческий директор
+7 968 637 66 68
demid@exponenta.me

